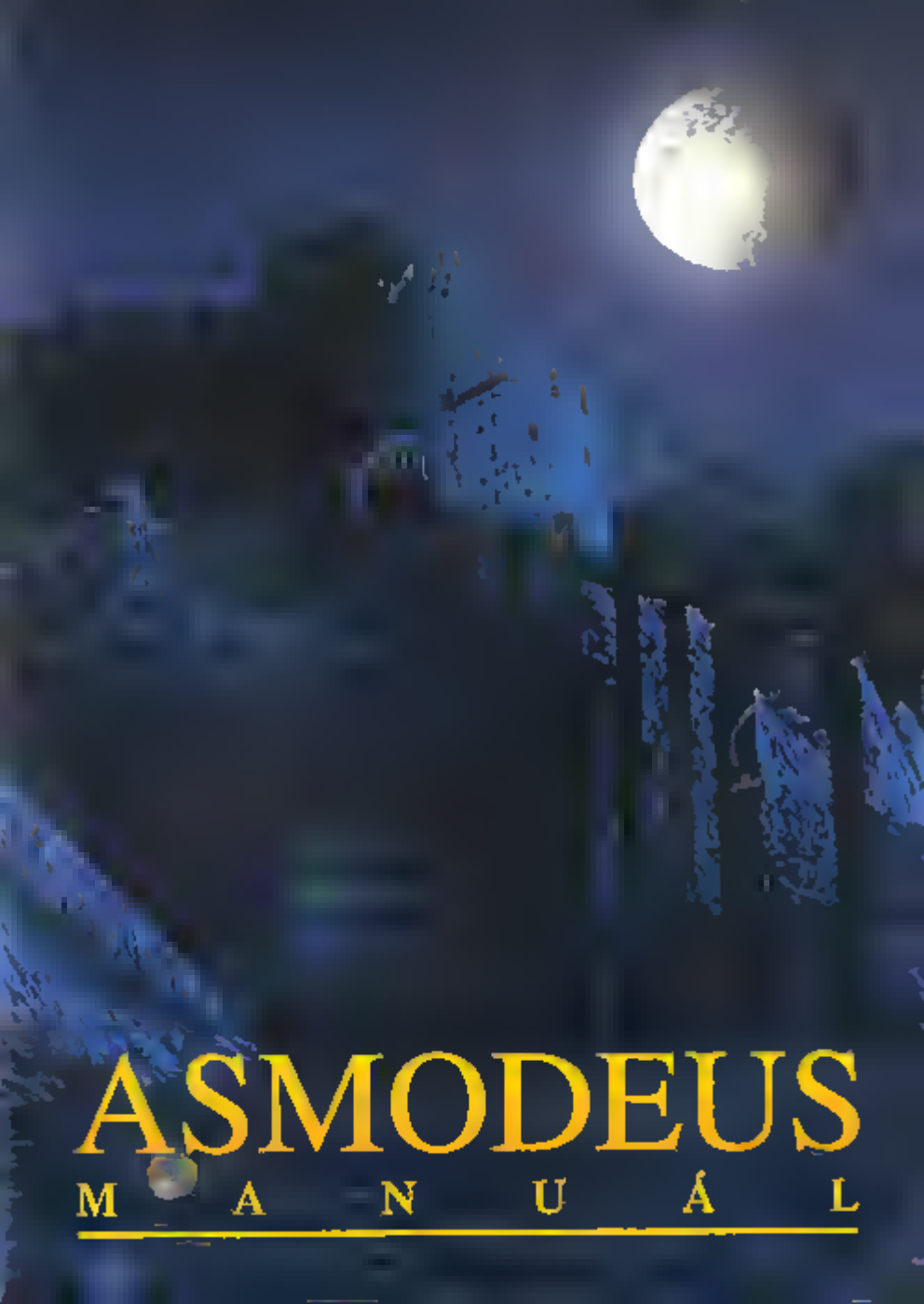
ASMODEUS
MANUÁL

ASMODEUS

MANUÁL KE HŘE

NoSense

PROGRAM A SCÉNÁŘ: Marek Floryán

GRAFIKA A SCÉNÁŘ: Jakub Dvorsky

ZVUKY: Tomáš Dvořák

HUDBA: Jan Sklenář

VÝPOMOC: David Floryan
Petr Malý
Jan Hloušek

HLASY: Herci z divadla Husa na provázku

OVLÁDÁNÍ:

Ve hře se pohybujete pomocí šipek v pravém dolním rohu panelu, na které klikáte levým tlačítkem myši. Z každé obrazovky můžete odejít pomocí šipek, které jsou zvýrazněny. Pohybovat se můžete také šipkami na klávesnici.

Levé tlačítko myši ve výhledu a v inventoráři umožňuje sbírání, pokládání a používání předmětů (některé předměty jdou kombinovat v inventoráři - např. křesadlo kameny a louč). Pomocí levého tlačítka se také můžete dávat do řeči s postavami ve hře, otvírat dveře nebo točit klikou atd.

Pravé tlačítko myši vyvolá popis k danému předmětu či postavě.

Souboje: Při začátku souboje se vždy kurzorová šipka změní na křížek. Tímto křížkem zacílíte úder na protivníka a levým tlačítkem myši uložíte. Úder se provádí zbraní, kterou právě máte. Pozor! Každá potvora má svá zranitelná místa, která je dobré zaměřovat (např. hlava, oči atd.). Pravým tlačítkem myši se můžete bránit. Vždy se na chvíli před vámi objeví štít, který zrovna máte u sebe (na začátku hry nemáte žádný).

Tlačítkem + můžete zvýšit hlasitost hudby a tlačítkem - hudbu tlumíte (nejdříve pro tlačítka na numlocku).

PANEL:

Vlevo od výhledu je skleněná trubička naplněná červenou tekutinou, která zobrazuje stav vašeho „života" (pravým tlačítkem myši zjistíte přesný stav).

Vpravo nahoře je ikona ve tvaru písmene M - po kliknutí na ni se dostanete do MENU.

Pod ikonou M je ikona ŠTÍTU - po kliknutí na ni se dostanete na obrazovku, která ukazuje stav vašich vlastností (síla, obrana atd.) a váš aktuální vzhled. Pokud si koupíte novou zbraň, štít nebo cokoli na sebe, je nutné, abyste ikonou nové věci kliknuli na ikonu štítu - tímto začnete předmět používat.

Pod ikonou štítu je obrázek zbraně, kterou právě používáte - nemá jiný význam.

Vpravo dole jsou šipky sloužící k pohybu.

Pod výhledem je inventoráři zobrazující předměty, které vlastníte a texty rozhovorů a popisů.

Uprostřed je výhled.

Technické požadavky
- procesor 386 a vyšší
- grafická karta VGA s 256 kb RAM
- barevný VGA monitor
  minimálně 550 kb volné konvenční paměti
- myš
- minimálně 70 MB volného místa na disku před instalací
- minimálně 50 kB volného místa na disku před spuštěním
- CD-ROM mechanika
  MS DOS 3.30 a vyšší

doporučené:
- procesor 486 a vyšší
- 580 kb volné konvenční paměti
- 3 MB EMS
- 240 MB volného místa na disku
  zvuková karta 100% kompatibilní se Sound Blasterem 2.0
- CD-ROM 4x rychlostní
- Smartdrive minimálně 1 MB

pozor!! - neuslyšíte zvuk, pokud nemáte minimálně 0,5 MB EMS

INSTALACE:
Do CD mechaniky vložte CD disk s hrou. Nastavte se na CD mechaniku a spusťte SETUP.EXE. Objeví se menu se třemi položkami:

INSTALACE
NASTAVENÍ
KONEC

Zvolte položku INSTALACE. Nyní se objeví menu s výběrem typu instalace a to:

MINIMÁLNÍ INSTALACE - zabere na disku něco kolem 70 MB. Instalují se pouze nejdůležitější soubory nutné pro běh hry.
STŘEDNÍ INSTALACE - zabere cca 200 MB. Instalují se základní soubory a také video soubory. Tuto instalaci doporučujeme pro majitele pomalých CD-ROM mechanik. Kromě toho je výhodou nepřerušovaná hudba u animací.
MAXIMÁLNÍ INSTALACE - zabere cca 240 MB. Oproti střední instalaci se přenášejí ještě soubory s namluvenými dialogy. Výhodou je hudba na pozadí dialogů.

Jakmile zvolíte druh instalace, instalační program se vás zeptá na cestu kam má hru nainstalovat. Pokud souhlasíte s předem danou cestou, stačí stisknout ENTER. V opačném případě smažte původní a napište novou cestu. Poté stiskněte ENTER. Pokud zadaná cesta neexistuje, program ji

sám vytvoří. Pokud je však cesta nesmyslná nebo na zadaném disku není dostatek místa, program vypíše chybové hlášení. V tom případě buďto uvolněte místo, nebo změňte zadanou cestu. Pokud je vše v pořádku, program začne instalovat.

Pokud proběhla instalace bez problémů, zvolte druhou položku v hlavním menu, a to **NASTAVENÍ**. Dostanete se do menu s několika položkami:

ZVUKOVÝ VÝSTUP
NASTAVENÍ INTRA
NASTAVENÍ CD HUDBY
ZPĚT DO MENU A NEUKLÁDAT
ULOŽIT A ZPĚT DO MENU

ZVUKOVÝ VÝSTUP - zde upřesníte parametry své zvukové karty. Program se vás zeptá na typ karty, její **IRQ**, **DMA** a základní adresu. Pokud máte parametry karty uvedené správně v AUTOEXECu, program nastavuje parametry na nalezené hodnoty. Není li nějaký parametr uveden v základní nabídce, zvolte položku jiné a ručně napište požadovanou hodnotu.
NASTAVENÍ INTRA - program vám nabízí dvě možnosti přehrávání intra. Buď celoobrazovkové nebo zmenšené. Pokud máte nainstalovanou minimálně střední instalaci a dostatečně rychlý počítač, zvolte celoobrazovkovou. Pokud máte pomalý počítač nebo pomalou CD-ROM mechaniku, zvolte zmenšené intro.
NASTAVENÍ CD HUDBY - zde můžete nastavit, zda chcete během hry přehrávat CD hudbu.
ZPĚT DO MENU A NEUKLÁDAT - program se vrátí do hlavního menu a neuloží nové nastavené hodnoty.
ULOŽIT A ZPĚT DO MENU - uloží všechny nastavené hodnoty a vrátí se do hlavního menu.

Pokud jste vše nastavili dle svých požadavků, zvolte KONEC v hlavním menu.

Poznámky k instalaci pod Windows 95
Asmodeus přímo W95 nepodporuje, ale da se pod nimi spustit. Pro tento účel je u hry předem připravena ikonka a .pif soubor pro spuštění pod Windows 95.

Problémy při instalaci:
► Instalační program nelze spustit.
Zkontrolujte, zda máte správné CD v mechanice, zda máte CD-ROM mechaniku nainstalovanou, zda máte dostatek konvenční paměti (minimálně 400 kb).

► instalační program vypisuje nedostatek místa na disku
Zkuste promazat na vašem harddisku nepotřebné soubory, jinými slovy zvětšit tak prostor pro instalaci Asmodea, případně zvolte jiný typ instalace

► instalační program vypisuje chyby v průběhu instalace
Zkontrolujte zda nemáte vadné sektory na disku. Instalace by se také mohla přerušit, pokud jste v jejím průběhu vyjmuli z CD mechaniky

SPOUŠTĚNÍ HRY
Nastavte se do adresáře, kam jste hru nainstalovali a spusťte ASMODEUS.EXE. Před spuštěním doporučujeme nejprve nainstalovat nějakou diskovou cache, např. SMARTDRV.EXE, který je součástí operačního systému MS-DOS. Hra se tím může o hodně urychlit. Je také třeba mít minimálně 0.5 MB EMS pro přehrávání zvukových efektů. Při spouštění Asmodea platí, čím více volné EMS paměti ve Smartdrive a volné konvenční paměti máte, tím lépe.

Problémy při spouštění hry:
Nenalezen 386 nebo vyšší procesor - tak o tímto hlášením se pravděpodobně nikdo nesetká, nanejvýš příznivci PC veteránů.
Chybí myš - zkontrolujte, zda máte zavadon rezidentní ovladač myši a v neposlední řadě, zda máte myš správně připojenou.
Chybí nějaký soubor - tady pomůže pouze nová instalace. Pokud již na tě uloženo nějaké pozice, zálohujte je do jiného adresáře a po nové instalaci je prahrajte zpět.
Chybí konfigurační soubor - spusťte SETUP.EXE.
Nemalé dostatek EMS - program počká na stisk klávesy a pokračuje dál ale vypnou se zvuky.
Pokud se bude opakovat situace i po restartu systému, podívejte se na konfiguraci vašeho systému, zda obsahuje ovladač EMS paměti (EMM386, QEMM ...) a zda je správně nastaven.
Ij opravdu instaluje EMS, na pouze horní paměť, instaluje minimálně 0.5 MB EMS, při startu nehlásí žádné problémy.
Z multitaskových operačních systémů (např. Windows 95) spouštějte přípravný pif(W95), nebo nakonfigurujte obdobu u jiných operačních systémů dle doporučených požadavků.
Nedostatek konvenční paměti - vypusťte všechny rezidentní ovladače které nejsou nutné k běhu počítače a zkuste znovu hru spustit. Nedocílíte-li ani poté dostatku paměti, pak se poohlédněte po nějakém paměťovém manažeru, který veše problémy při vhodné instalaci vyřeší (EMM386.QEMM, ..).
Ve hře nejsou žádné zvuky - zkontrolujte nastavení zvukové karty v SETUPu, pokud je vše správně nastaveno, zkuste testovací program dodávaný ke zvukové kartě. Je-li vše v pořádku, zkontrolujte nastavení ovladačů v CONFIG.SYS a AUTOEXEC.BAT. Pokud ani poté zvuky nefungují, je zvuková karta špatně nainstalovaná, nebo není kompatibilní s originální kartou Sound Blaster.

Hra se zasekává, tuhne - zkontrolujte nastavení zvukové karty odstraňte nestandardní ovladače či pamětové manazory. Pokud hru spouštíte z multitaskového OS, zkuste nastartovat MS DOS a spustit hru přímo z něj
Nehraje hudba - zkontrolujte zda máte zapojený kablík spojující CD ROM a zvukovou kartu

OBRAZOVKA S POPISEM MOTA:
Na obrazovce je vidět postava a displej s mnoha údaji
Zatímco postava slouží pouze pro ilustraci toho, jak vypadá hlavní hrdina hry a co má právě na sobě displej obsahuje mnoho důležitých údajů o Motovi
SÍLA - udává míru vycvičení síly u Mota, druhý údaj je celková síla s právě používanou zbraní
OBRANA udává míru vycvičení při obraně další údaje jsou obrana na jednotlivých částech těla - hlava / tělo / ruce / nohy
RYCHLOST udává rychlost, jakou jste schopni máchat zbraní
ENERGIE udává míru energie z maximálně možné hodnoty Je-li nulová, Mot umírá

RADY:
- Používejte často pravé tlačítko myši pro zobrazení popisků
  Při boji si vždy u každé potvory dobře ohlídejte její nejzranitelnější místa a na ty pak klidně
- Ve stolách prohledávejte šuplíky a temná místa (s oblibou tam rostou kořínky)
- V obchodě smlouvejte.
- Dělejte si mapky jeskyní
  Používejte štít.
  Neodkládejte rozhovory
  Hrajte večer nebo se zatažennými roletami
  NEPROPADEJTE PANICE!!!

Příjemné hraní hry „Asmodeus" přeje NoSense a Vochozka Trading

Vochozka Trading Bolzanova 42, 616 00 Brno, tel 05-535 113

NoSense

VOCHOZKA